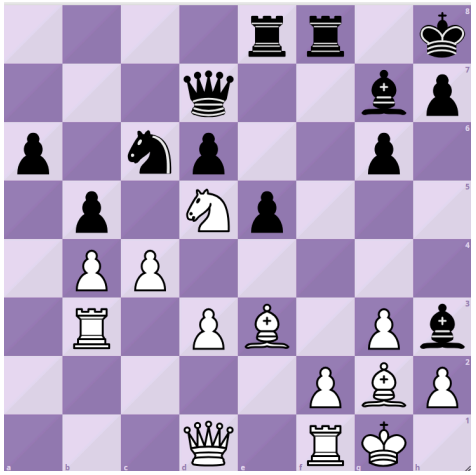
Echiquier Romanais Péageois

Adresse : 1, rue Docq 26100 Romans
Pour jouer : le vendredi dès 20:30
Pour apprendre : le lundi et jeudi de 17:30 à 18:45,
Renseignements : https://www.echiquier-romanais-peageois.fr/
Rubrique rédigée par Victor WILHELM



Problème n°701 :
Reyes - C.López
Cali – 1999

1. Cb6 ! **De6**

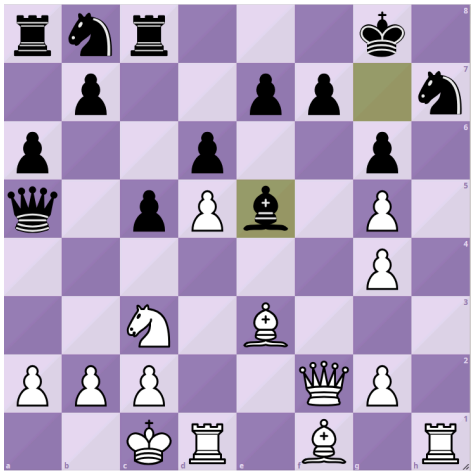
(La Dame noire est complètement surchargée, elle ne peut tenir son Cavalier et son Fou en même temps, 1…Dc7 2.FxFh3!, et il n'y a pas de DxCb6 car ce Cavalier est défendu par le Fou e3)

2.FxCc6 **Fxf1**
3.Fxe8 **Txe8**
4.DxF1

Et les blancs ont simplement une pièce de plus

Ce dimanche 13 octobre a eu lieu la **reprise des Interclubs**, ce tournoi par équipe de 8 en Nationale et par équipe de 4 en régionale, qui oppose plusieurs équipes de divers clubs au sein d'une même poule. C'est ensuite les résultats de la poule qui détermineront l'équipe qui montera de division et celle qui descendra.
Voici les résultats des équipes de la Drôme pour cette 1ère ronde :

Crest gagne 3 à 1 contre Sassenage 1 les Pions Noirs, en Régionale 1 dans le Groupe I.
Montélimar 1 s'impose 3 à 1 contre **Montélimar 2**, en Régionale 1 au sein du Groupe I.
Nyons, dans la ligue de Provence-Alpes-Côte d'Azur vainc Ecv 4 sur le score de 4 à 0, en Vaucluse 1, Groupe Nord.
Romans 1 remporte sa ronde 5 à 2 contre Grenoble Bayard, en Nationale 4 dans le groupe Auvergne-Rhône-Alpes 3.
Romans 2 gagne 4 à 1 face à Grenoble 3, en Nationale 4 au sein du groupe Auvergne-Rhône-Alpes 3.
Romans 3 empoche la victoire 2 à 1 face à Sassenage 2 Melusine, en Régionale 1 dans le Groupe H.
Romans 4 perd 0 à 4 face à Aubenas, en Régionale 1 au sein du Groupe I.
Valence Echecs perd 1 à 5 face à Aix-en-Provence 3, en Nationale 3, Groupe 2.
Valence 2 gagne 4 à 0 contre **Valence 3**, en Régionale 1 au sein du Groupe H.



Problème n°702 :
Julien DEROUBAIX - Jonathan VINCENDEAU
Ronde 1 – Interclub 2024-2025 – Romans-sur-Isère

Dans cette position, les blancs ont l'égalité matérielle mais ont un avantage encore plus important, puisque le roi noir n'est pas en sécurité et que la plupart des pièces blanches ont l'air prêtes à sauter sur le roi adverse pour remporter la partie. Comment les blancs peuvent-ils convertir cet avantage ?

Les Blancs jouent et gagnent.

Difficulté : moyen.

Solution au prochain numéro.