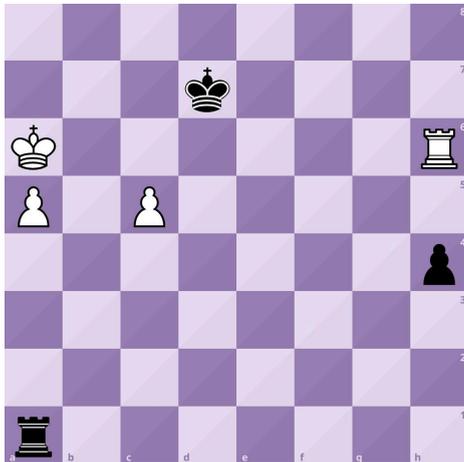




Echiquier Romanais Péageois

Adresse : 1, rue Docq 26100 Romans
Pour jouer : le vendredi dès 20:30
Pour apprendre : le lundi et jeudi de 17:30 à 18:45,
Renseignements : <https://www.echiquier-romonais-peageois.fr/>
Rubrique rédigée par Victor WILHELM



Problème n°704 :

R.Pragnanandhaa - A.Firouzja

Crypto Cup Miami - USA - 15 Août 2022

1.Rb7 !

Et c'est gagné ! Les pions a et c sont trop puissants !

1... Tb1+

(1... Txa5 2. c6+ Rd7 3.c7 Tc5 4.c8=D TxDc8 5.RxTc8 et les Blancs mangent le pion h puis matent le roi noir !

2.Tb6 !

Les Noirs n'ont aucune ressource, les pions blancs avancent trop vite et le pion noir en h5 est trop loin de la ligne 1 pour être dangereux. Par exemple, si les Noirs avaient voulu jouer la carte du pion h : 1...h3 2.c6+ Re7 3.c7 Tc1 4.c8=D et les Blancs gagnent !

Circuit Jeunes de la Drôme :

Ce samedi 9 novembre a vu se dérouler la première phase du circuit jeunes de la Drôme, cette compétition est organisée par le Comité Départemental de la Drôme et elle est destinée aux jeunes de moins de 18 ans des clubs drômois. Cette compétition se déroule en 6 étapes réparties sur l'ensemble de l'année.

La 1ère étape s'est donc déroulée ce samedi à Valence, et en voici le Top 5 :

1er Brian MURER avec 6,5 points sur 7 de Valence Echecs

2ème Giovane GIULIANI avec 6 points sur 7 de l'Echiquier Romanais Peageois

3ème Victor WILHELM avec 6 points sur 7 de l'Echiquier Romanais Peageois

4ème Julien DEROUBAIX avec 5 points sur 7 de l'Echiquier Romanais Peageois

5ème Paulin RENOUS avec 5 points sur 7 de l'Atelier Echecs de Crest

Un nouveau Grand Maître français :

Mahel Boyer a réalisé sa troisième et dernière norme de Grand Maître International lors des 22e rencontres du Cap d'Agde, au sein du tournoi Grand Prix. Le Français termine 5ème, avec le même nombre de points que le 2ème, 7 points sur 9 parties.



Problème n°705 :

A.Bec - J.-M. Chich

23ème Open de Bourgoin-Jallieu - Tournoi Principal - Ronde 2

Dans cette position, les Blancs n'ont pas trouvé le meilleur coup mais se sont tout de même imposés quelques coups plus tard. Êtes-vous capable de trouver la pointe qui permet aux Blancs de finir la partie ?

Les Blancs jouent et gagnent.

Difficulté : difficile.

Solution au prochain numéro.