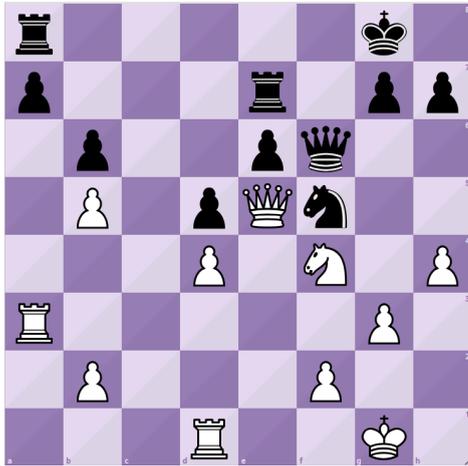




Echiquier Romanais Péageois

Adresse : 1, rue Docq 26100 Romans
Pour jouer : le vendredi dès 20:30
Pour apprendre : le lundi et jeudi de 17:30 à 18:45,
Renseignements : <https://www.echiquier-romonais-peageois.fr/>
Rubrique rédigée par Victor WILHELM



Problème n°709 :

M.Adams - M.Gurevich
Olympiades - Turin - 2006

1. Cxd5 !

exd5

La position est désespérée, cette ressource tactique est trop forte, voici d'autres lignes suite à Cxd5 pour prouver cela :

1...DxDe5 2.Cxe7+ Cxe7 3. dxe5
1...Df7 2. Cxe7+

2.Dxd5+

Tf7

3.Dxa8+

Tf8

4.Dd5 +

La dame blanche repart, et les Blancs ont au moins une qualité et un pion de plus, largement suffisant pour remporter la partie.

La **3ème ronde des Interclubs** a eu lieu le 8 décembre, voici les résultats ci-dessous, accompagnés d'un point sur le classement de nos clubs drômois au sein de leurs divisions respectives. De plus, Les équipes à partir de la Nationale 3 avaient 2 rondes ce week-end, une le samedi et une le dimanche.

Crest (1er/8) gagne 3 à 1 contre **Montélimar 2** (7ème/8) en Régionale 1 dans le Groupe I.

Montélimar 1 (4ème/8) gagne 2 à 1 contre **Romans 4** (8ème/8), en Régionale 1 au sein du Groupe I.

Nyons (1er/6), dans la ligue de Provence-Alpes-Côte d'Azur vainc Eo 5 Reauville sur le score de 2 à 0, en Vaucluse 1, Groupe Nord.

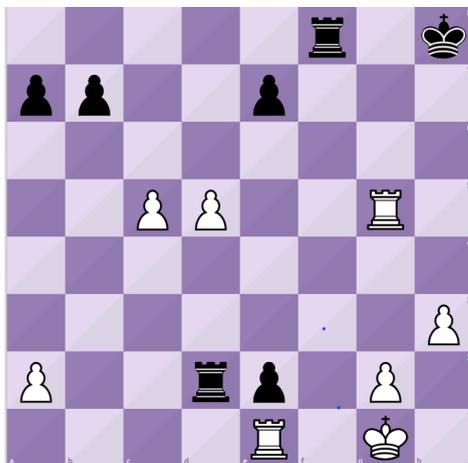
Romans 1 (1er/8) gagne 4 à 2 contre **Romans 2** (5ème/8), en Nationale 4 au sein du groupe Auvergne-Rhône-Alpes 3.

Valence 2 (1er/8) gagne 2 à 1 contre Echiquier Martinerois 1, en Régionale 1 au sein du Groupe H.

Valence 3 (6ème/8) gagne 2 à 1 contre **Romans 3** (7ème/8), en Régionale 1 dans le Groupe H.

Valence Echecs (8ème/10) perd 1 à 4 face à Avignon, en Nationale 3, Groupe 2 lors de la Ronde 3.

Valence Echecs (8ème/10) s'incline 2 à 6 face à Echiquier Orangeois, en Nationale 3, Groupe 2 lors de la Ronde 4.



Problème n°710 :

Karjakin - Nepomniachtchi

Les finales de tours cachent de nombreux secrets, et il est difficile de savoir les maîtriser, mais ici, c'est une partie entre 2 GMI, 2 experts du jeu. Dans cette position, les Noirs semblent compenser leur pion de moins grâce à un pion très dangereux sur la deuxième rangée.

Les Blancs jouent et gagnent.

Difficulté : moyen.

Solution au prochain numéro.