



L'Échiquier Romanais vous accueille à la MJC Robert Martin de Romans/Isère : mardi, vendredi et samedi. Vous ne savez pas jouer ? C'est très facile, des initiateurs diplômés vous apprendront.

[www.echiquier-romonais.com](http://www.echiquier-romonais.com)



### Napoleon I - Le turc

Schoenbrunn Vienne, 1809

Après 14.Rg2 --- Les Blancs matent par 14.--- Cf4+ 15.gxf4 Dg4+ 16.Rh1 Dh3#

A l'époque, l'automate dit 'Le turc' est contrôlé par le fort joueur allemand **Johann Baptist Allgaier (1763-1823)**. La partie se poursuit par 14.--- Cxe1+ 15.Txe1 Dg4 16.d3 Fxf2 17.Th1 Dxc3+ 18.Rf1 Fd4 19.Re2 Dg2+ 20.Rd1 Dxc1+ 21.Rd2 Dg2+ 22.Re1 Cg1 23.Cc3 Fxc3+ 24.bxc3 De2# 0-1

En 1770, Le baron von Kempelen construit le premier automate joueur d'Échecs dit 'Le turc', suivi en 1868, par Charles Hooper avec son automate 'Ajeeb'. Ces deux machines cachent en réalité un joueur d'Échecs à l'intérieur. En 1876, Charles Godfrey Gumpel construit 'Mephisto' qui est contrôlé à distance par des moyens électromécaniques.

Dès le début du XX<sup>ème</sup> siècle, des chercheurs s'intéressent à la programmation du jeu d'Échecs. En 1951, Alan Turing écrit, sur papier, le premier algorithme capable de jouer une partie d'Échecs complète. Le premier programme avec un jeu crédible, Kotok-McCarthy est publié au MIT en 1962. Les chercheurs russes de l'Institut de physique de Moscou publient eux aussi leur programme : Kaissa.

En 1967, le premier match entre programmes d'Échecs est organisé. Kaissa triomphe de Kotok-McCarthy.

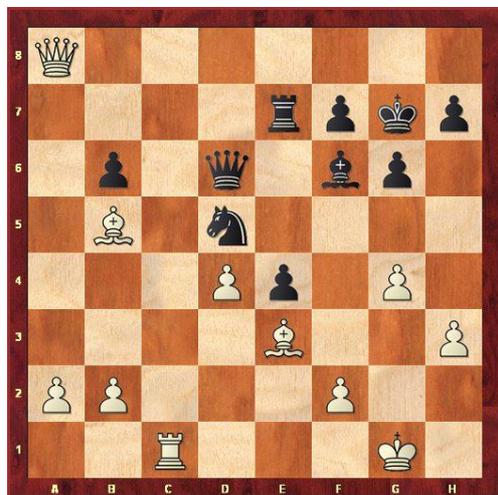
En 1974 Kaissa devient le premier champion du monde des logiciels.

En 1977, Chess 4.6, un programme américain, devient le 2<sup>nd</sup> champion du monde. Kaissa n'est que 3<sup>ème</sup> après sa défaite contre Duchess, un autre programme américain.

### Duchess - Kaissa

WCCC Toronto(1), 1977

34.--- Rg7



Les Blancs jouent et matent.  
Solution au prochain numéro.