



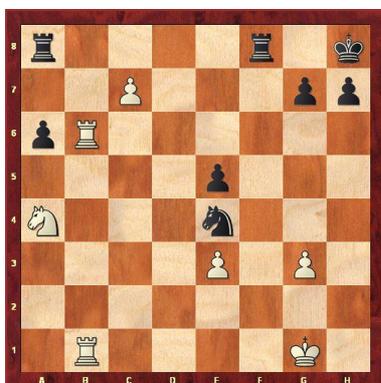
L'Échiquier Romanais vous accueille à la MJC Robert Martin de Romans/Isère : mardi, vendredi et samedi. Vous ne savez pas jouer ? C'est très facile, des initiateurs diplômés vous apprendront.

www.echiquier-romonais.com

Levy, D (2320) - CHESS 4.7

Toronto (3), 1978

Après 39.--- Tff8 certes les Blancs ont un pion de moins mais le pion ç7 est tellement proche de la promotion qu'il ressemble plus à une Dame qu'à un pion ! 40.Tb8 h5 [40.--- Taxb8 41.Txb8 Rg8 42.Txf8+ Rxf8 43.c8D+] 41.Txa8 Txa8 42.Tb8+ 1-0 les Noirs ne peuvent pas éviter la promotion du pion ç7. David Levy remporte le match (3+1=1-) et son pari. Un an plus tard, le GMI lev Alburd perd contre Chess 4.7 lors du tournoi de Chicago.



Les programmes d'Échecs tirent parti de la puissance de calcul des ordinateurs en calculant tous les coups possibles et leurs conséquences à des profondeurs toujours plus grandes. En réalité, ils n'examinent pas la totalité des coups à chaque niveau de profondeur mais réduisent l'arbre des variantes à explorer en coupant les branches issues des positions jugées moins favorables. Dans cette course au nombre de positions analysées par seconde, Chess 4.9 est détrôné en 1980 par le programme Belle issu des laboratoires Bell. En 1983, le programme Cray Blitz s'empare du 4^{ème} titre et le conserve lors du 5^{ème} championnat du monde en 1986. Ce

programme tourne sur le super ordinateur Cray X-MP. C'est sa très grande capacité de calcul qui lui permet de dominer ses adversaires. Cette même année, trois étudiants de Carnegie Mellon développent la première version du programme Deep Thought. En 1989, Deep Thought devient le 6^{ème} champion du monde des logiciels. Un match contre le champion du monde, Garry Kasparov, est organisé.

Kasparov, G - Deep Thought

New York (2), 1989

Après 15.--- e6



Les Blancs jouent et gagnent.
Solution au prochain numéro.