



L'Échiquier Romanais vous accueille à la MJC Robert Martin de Romans/Isère : mardi, vendredi et samedi. Vous ne savez pas jouer ? C'est très facile, des initiateurs diplômés vous apprendront.

www.echiquier-romanais.com



Deep Blue - Kasparov, Garry

New York (6), 11.05.1997

18.--- Fxe7 19.ç4 ! abandon 1-0

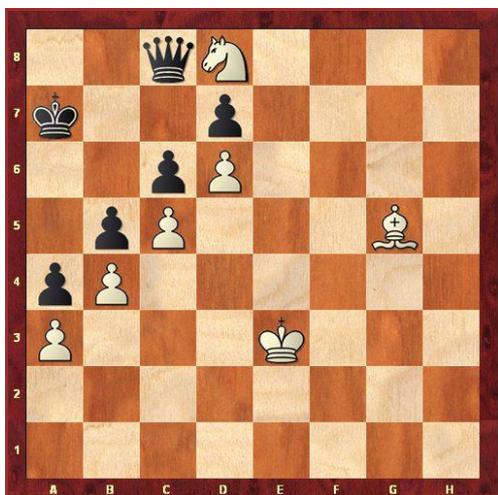
si 19.--- bxc4 20.Dxc4 Cb4 21.Te1 Te8
22.Ch4 Cb6 23.Df7 C6d5 24.Cxf5 Rd8
25.Cxg7 +-

Si 19.--- Cb4 20.Dxf5 bxc4 21.Ce5 Fb5
22.Cxd7 Fxd7 23.Da5 +-

Les Noirs succombent à l'attaque.

Kasparov perd le match contre Deep Blue (1+3=2-). Pour la première fois une machine battait un champion du monde.

Après cette défaite retentissante de l'Homme face à la machine, il y eut d'autres matchs organisés, en 2002 et 2003, entre les champions du monde des deux camps qui se terminèrent par l'égalité. En 2005, le GMI Michael Adams, 7^{ème} joueur mondial, se fit laminer par une machine (0+1=5-) ! En 2006, le GMI Vladimir Kramnik perdit un match contre Deep Fritz (0+4=2-) en ratant un gain simple dans la 1^{ère} partie et se faisant mater comme un débutant lors de la 2^{ème} partie ! Aujourd'hui, il n'y a pratiquement plus aucun joueur humain capable de battre le meilleur logiciel. Même s'il reste toujours un doute et la récente performance à près de 3000 points Elo du jeune génie norvégien Magnus Carlsen à Wijk aan



Zee laisse planer ce doute. D'autant plus qu'il existe des positions dans lesquelles même un joueur de force moyenne peut faire beaucoup mieux que le plus fort programme du monde. Ce sont les positions qui nécessitent de faire un plan à long terme, ce qu'aucun programme n'est capable de faire actuellement. Regardez cette position assez simple. Sachez qu'aucun programme au monde, même en tournant pendant 24 heures, n'est capable de trouver comment gagner avec les Blancs.

Les Blancs jouent et gagnent.
Solution au prochain numéro.