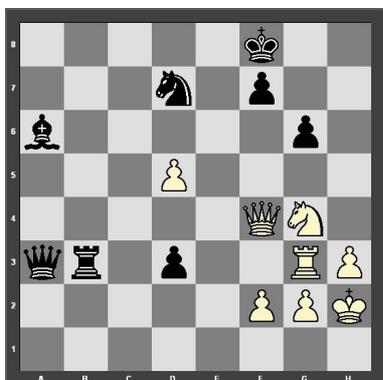




**L'Échiquier Romains** accueille tous les amateurs du jeu d'Échecs, à la MJC Robert Martin de Romans/Isère, vendredi soir et samedi après midi. **Vous ne savez pas jouer ? Apprenez en ½ heure !** Des cours sont organisés pour les jeunes, les après-midi. **Venez jouer aux Échecs !**

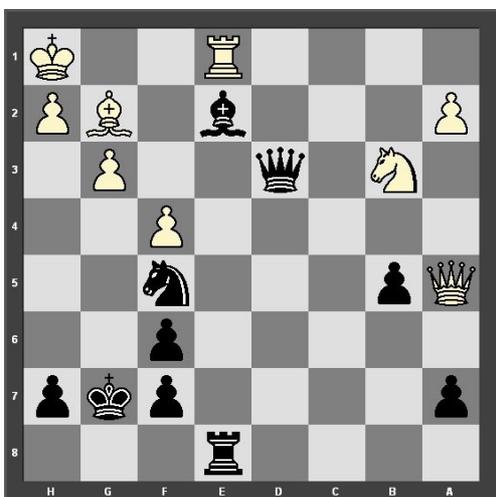


**Kasparov, Garry - Karpov, Anatoly**

WC 33<sup>th</sup>, Leningrad (16) 1986

**33.---** Dxa3? Permet aux Blancs de s'emparer de l'initiative **34.Ch6** --- menace Df7# **34.---** De7 **35.Txg6** De5 [35.--- Re8 36.Tg8+ Cf8 37.Cf5 De2 (si 37. --- Df6 38.Cg7+ Dxc7 39.Txg7 prend la Dame noire) 38.Dc7 De5+ 39.Dxe5+ Rd7 40.De7+ Rc8 41.Txf8#] **36.Tg8+** Re7 **37.d6+** Re6 [37.--- Rxd6 38.Cxf7+] **38.Te8+** Rd5 **39.Txe5+** Cxe5 **40.d7** Tb8 [40.--- Cxd7 41.Dxf7+ Rc6 42.Dxb3] **41.Cxf7** 1-0 **Karpov abandonne**

En mars 1987, Anatoly Karpov remporte la finale des candidats. Le match contre Garry Kasparov a lieu à Séville fin 1987. Le suspense est à son comble. Après 22 parties, les deux joueurs sont à égalité. Karpov gagne la 23ème partie et mène le match 12 à 11. Il lui suffit d'annuler la dernière pour récupérer son titre. Kasparov ouvre par une Réti. À court de temps, Karpov joue ses derniers coups avant l'ajournement à un rythme de quatre secondes par coup. À la reprise, Kasparov réussit à trouver la faille et gagne. Il égalise sur l'ensemble du match et conserve son titre pendant trois ans. Voici la 2ème partie de ce match :



**Kasparov, G - Karpov, A**

WC 34<sup>th</sup> Seville (2), 1987

**1.c4** e5 **2.Cc3** Cf6 **3.Cf3** Cc6 **4.g3** Fb4 **5.Fg2** 0-0 **6.0-0** e4 **7.Cg5** Fxc3 **8.bxc3** Te8 **9.f3** e3 **10.d3** d5 **11.Db3** Ca5 **12.Da3** c6 **13.cxd5** cxd5 **14.f4** Cc6 **15.Tb1** Dc7 **16.Fb2** Fg4 **17.c4** dxc4 **18.Fxf6** gxf6 **19.Ce4** Rg7 **20.dxc4** Tad8 **21.Tb3** Cd4 **22.Txe3** Dxc4 **23.Rh1** Cf5 **24.Td3** Fxe2 **25.Txd8** Txd8 **26.Te1** Te8 **27.Da5??** b5? [27.--- Txé4 **28.Fxé4** Dxé4+ **29.** Rg1 Dé3+ **30.Rg2** Df3+ **31.Rg1** Cé3 suivi de mat en g2] **28.Cd2** Dd3 **29.Cb3** ---

Les Noirs jouent et gagnent.  
La solution au prochain numéro.