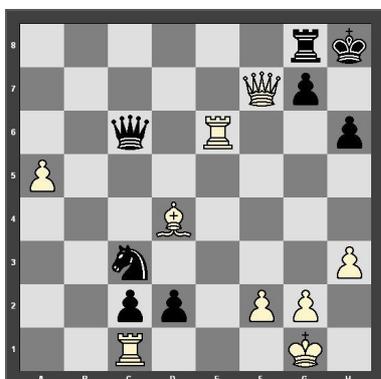




**L'Échiquier Romains** accueille tous les amateurs du jeu d'Échecs, à la MJC Robert Martin de Romans/Isère, vendredi soir et samedi après midi. **Vous ne savez pas jouer ? Apprenez en ½ heure !** Des cours sont organisés pour les jeunes, les après-midi. **Venez jouer aux Échecs !**

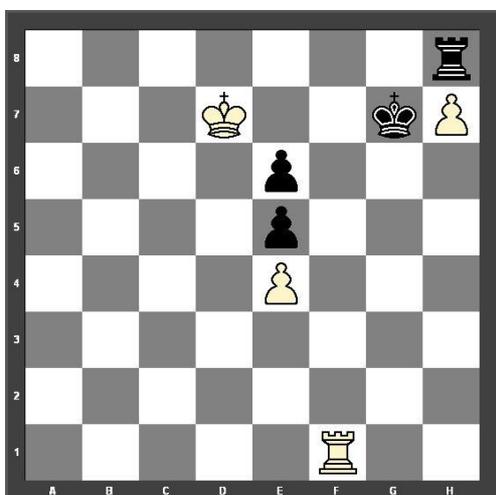


**Anand, V - Karpov, A**

FIDE-WC Lausanne (2), 1998

**39.--- d2** avec promotion par **d2xTç1:D** mais est ce suffisant ? Les Blancs ont de fortes menace à commencer par **40.TxDç6 ! dxc1D+** **41.Rh2 Dd2** [si 41.-- Dg5 42. f4 ! Dh4 les Noirs doivent contrôler h6 pour parer la menace Txh6# 43.Tg6 menace Fxg7 suivi du mat] **42.Tc8 1-0** Les Noirs ne peuvent pas parer la menace DxTg8# si 42.--- Rh7 43.DxTg8+ Rg6 44.Dxg7+ Rf5 45.Dg4#

En 1999, la FIDE organise un championnat du monde à Las Vegas sous la forme d'un tournoi à élimination directe avec 100 participants. Le tenant du titre, Anatoli Karpov, refusa de participer. Le russe **Alexander Khalifman (18/1/1966)** et l'arménien **Vladimir Akopian (7/12/1971)** atteignent la finale. Le titre revient au meilleur des 6 parties. Khalifman gagne par (2+3=1-). Voici la fin de la 3<sup>ème</sup> partie du match qui compte 84 coups. La solution réside dans le concept des cases clés : [www.brunoyechecs.com/finales-elementaires/finales-elementaires-roi-et-pion-contre-roi.html](http://www.brunoyechecs.com/finales-elementaires/finales-elementaires-roi-et-pion-contre-roi.html)



**Akopian, V - Khalifman, A**

FIDE-WC (3) Las Vegas, 1999

**82.Tf1+ Rg7?!**

82.--- Rg6 offrait un peu plus de résistance.

Dans la position du diagramme, les Blancs vont atteindre facilement une finale de Roi et pion contre Roi dépouillé. Cependant, parfois, le Roi dépouillé peut annuler.

Comment savoir si la position est gagnante ? Plutôt que de se lancer dans un long et fastidieux calcul, les Blancs utilisent le concept des cases clés et démontrent le gain.

Les Blancs jouent et gagnent.  
La solution au prochain numéro.