



L'Échiquier Romains vous accueille à la MJC Robert Martin de Romans/Isère, vendredi soir et samedi après midi. **Vous ne savez pas jouer ?** Des initiateurs diplômés vous apprendront.

Venez jouer aux Échecs !



Réti, Richard - Bogoljubov, Efim

Après **23.--- Td8**. Les Blancs commencent par repousser le Roi noir pour affaiblir la défense de f8 **24.Ff7+ Rh8** puis ils interceptent l'action de la Td8 sur f8 tout en libérant la colonne f et en menaçant mat du couloir par Df8# **25.Fe8 ! abandon 1-0**

Si 25.--- Df7 26.Dxf7 prend la Dame et gagne en quelques coups.

Si 25.--- Fxc5+ 26.Dxc5 Txe8 27.Df8+ Txf8 28.Txf8# mat du couloir.

En 1619, un calabrais nommé **Gioachim Greco (1600-1634)** publie, à l'âge de 19 ans, un traité sur le jeu d'Échecs dans lequel il commente ses parties. Il y présente également le résultat de ses recherches sur une ouverture que depuis, on appelle la partie italienne. Il s'est particulièrement intéressé aux possibilités tactiques des Échecs. Il a trouvé quantité de combinaisons remarquables qui aujourd'hui, font partie des techniques de base des joueurs de tournoi. Une combinaison trouvée par le Greco contre les roques, contenue dans son recueil de parties de 1619, est entrée dans



l'Histoire des Échecs sous le nom de **mat de Greco**. C'est un mat typique qu'un joueur d'Échecs peut placer plusieurs fois dans sa carrière. Le Greco fût le premier joueur d'Échecs professionnel. Il parcourut l'Europe pour jouer aux Échecs puis s'expatria aux Antilles où il mourut en 1634. Voici une de ces études qui aboutit à un mat qui porte son nom : le mat de Greco.

Greco, Gioachim, 1619

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Fc4 --- la partie italienne 3.--- Fc5 4.c3 Cf6 5.Cg5 0-0 6.d3 h6 7.h4 hxg5 8.hxg5 Ch7 9.Dh5 Te8

Les Blancs matent en 3 coups.
La solution au prochain numéro.